

# PRE-PARTIDO:

## 1 ASPECTOS GENERALES DEL PARTIDO

- Temporada.

- Circunstancias: equipo, partido, pabellón.

- Normativa.

## 2 EQUIPO ARBITRAL

- Equipamiento: antes, durante.

- Situaciones administrativas: licencias, revisar acta, pasarela.

- Comunicaciones: sustituciones, 1 minutos, faltas de equipo.

- 2ª antideportiva y banquillos.

- Control (nuevas reglas)

- Anotador: datos para informe, sustituciones, 1 minutos, faltas de equipo, avisar a banquillos, 5ª falta jugador, 2ª antideportiva.

- Crono: cambiar el tiempo (3min, 1min, 30seg y 10seg).

- parar tiempo tras canasta.

- 2ª: cambiar el 15, cambiar tiempo de posesión, situaciones de salto, 8ª.

## 3. POSIBLES MODIFICACIONES DE LAS REGLAS

## 4 MECÁNICA

Zonas de responsabilidad:

R1 y R2

- R3: presión alejada.

- R4: cambio de responsabilidades interno a cabezal.

- R5: penetraciones, doble piñata.

- R6: árbitro de cola y corte a R6.

- Transición:

- Cola: no caminar.

- Cabeza: ojo a la presión, contraataque, transición rápida.

- Defensas presionantes.

## 5. CRITERIO DE FALTAS

- No todos los contactos son faltas, pero en todos las faltas hay contacto.

- Posición legal del defensor (arbitrar al defensor).

- Verticalidad.

- Concepto ventaja/desventaja.

- Tacto al adversario.

- Juego de postes -Carga (contacto en el torso)

- Juego sin balón.

- Doble falta.

- Faltas técnicas: arbitraje preventivo, respeto, codos, balón, tiro libre y acirug.

- Faltas antideportivas: falta violenta, no jugar el balón, cortar contraataque último defensor.

- Faltas descalificantes: falta de respeto, violencia.

- Criterio constante.

## 6. CRITERIO DE VIOLACIONES

- Acción ilegal = Criterio ventaja / desventaja = Violación.

- Salto inicial.

- Saque: 5 segundos, distancia.

- 8 segundos: control de balón.

- Jugador estrechamente marcado: cuenta visible.

- 3 segundos (¿dónde está el balón?).

- 24 segundos: manos, aro y control.

- Campo atrás: control de balón.

- Avance ilegal: pie de pivote (entrenar el ojo).

- Doble regate: control de balón, balero, furbale (ac. legal).

- Regate ilegal: acompañar el balón.

- Pie intencionado.

- Situación de salto.

- Interspocior: trayectoria descendente.

- Interferencia.

## 7. CONTROL DE PARTIDO

- Ser inteligentes y evitar conflictos.

- Controlar el 2ª: sustituciones y 1 minutos.

- Controlar entrenadores y banquillos.

- Arbitraje preventivo.

- Adecuar la sanción al momento.

- Criterio constante y arbitraje consistente.

- EDUCACIÓN.

## POSTEPARTIDO

- Saludo entre compañeros.

- Abandonar la pista conjuntamente.

- Estirar.

- Diálogo autocrítico.

- ¿Qué nos ha faltado en el prepartido?

- ¿Has disfrutado del partido?

DISFRUTA DEL ARBITRAJE  
ATREVETE DESDE EL PRINCIPIO  
TRABAJO Y ESFUERZO

UN EQUIPO ARBITRAL,  
UN SOLO PENSAMIENTO

**ÁRBITRO PRINCIPAL:**

- Consultar con el equipo arbitral.
- **Antes del encuentro:** Incomparecencia; jugadores sin licencia (anotador).
- **Al final del encuentro:** resto de casos.
- Adjuntar documentación.

**CONTENIDO:**

1. Incomparecencia.
2. Retraso.
3. Suspensión.
4. Falta de documentación.
5. Problema con los dispositivos.
6. Lesiones.
7. Insulto.
8. Agresiones.
9. Público.
10. Equipo con 1 jugador.
11. Protesta del capitán.
12. Error en el acta.
13. Irregularidades o falta de equipamiento.

**REDACCION:**

- Orden cronológico.
- Ortografía (punto y aparte para diferenciar)
- Objetividad.
- Precisión.
- Citar textualmente.
- Localidad y fecha.
- Arbitro principal.

**GUIÓN:**

- Momento:
  - o \_\_\_ minutos antes del partido.
  - o En el minuto \_\_\_ del \_\_\_ periodo.
  - o En el intervalo entre el \_\_\_ y el \_\_\_ periodo.
- Al finalizar el encuentro.
- Protagonistas, "A" y "B".
- Acción.
- Consecuencia.
- Localidad y fecha.
- Nombre, DNI y firma.

**1. Incomparecencia:**

Habiendo esperado el tiempo reglamentario, el equipo "\_\_\_" (NOMBRE DEL EQUIPO) no se presentó/sólo presentó \_\_\_ jugadores.

**2. Retraso:**

Debido a CAUSA, el partido empieza TIEMPO después de la hora oficial.

**3. Suspensión:**

MOMENTO, HECHOS O CAUSA TAL Y COMO SUCEDIERON, por lo que se suspende el partido, con un marcador de \_\_\_-\_\_\_ y con la flecha de alternancia favoreciendo al equipo "\_\_\_".

**4. Falta de documentación:**

El jugador nº \_\_\_ del equipo "\_\_\_" (NOMBRE DEL EQUIPO), NOMBRE Y APELLIDOS DEL JUGADOR, no presenta licencia federativa/DNI/triptico, acreditándose mediante DOCUMENTACIÓN QUE ACREDITA, y firmando a continuación.

El equipo "\_\_\_" (NOMBRE DEL EQUIPO) no presenta DOCUMENTACIÓN QUE FALTA, acreditándose mediante DOCUMENTACIÓN QUE ACREDITA.

El entrenador del equipo "\_\_\_" (NOMBRE DEL EQUIPO), NOMBRE Y APELLIDOS DEL ENTRENADOR, no presenta licencia federativa, acreditándose mediante DNI y triptico.

**5. Problemas con los dispositivos:**

MOMENTO, el DISPOSITIVO del terreno de juego dejó de funcionar, teniendo que SOLUCIÓN EMPLEADA para realizar esta función hasta el final del encuentro.

**6. Lesión:**

MOMENTO, el jugador nº \_\_\_ del equipo "\_\_\_" (NOMBRE DEL EQUIPO) tras ACCIÓN QUE PROVOCÓ LA LESIÓN se lesionó en su PARTE DEL CUERPO izq/dch, teniendo que abandonar el terreno de juego.

**7. Insulto:**

MOMENTO, el jugador nº \_\_\_/entrenador/ayudante... del equipo "\_\_\_", (NOMBRE DEL EQUIPO), NOMBRE Y APELLIDOS DEL JUGADOR, se dirigió a el árbitro principal/árbitro auxiliar/el entrenador/jugador/ayudante del equipo contrario en los siguientes términos: "PALABRAS TEXTUALES", siendo descalificado. Se adjunta licencia federativa.

**8. Agresión:**

MOMENTO, el jugador nº \_\_\_/entrenador/ayudante del equipo "\_\_\_" (NOMBRE DEL EQUIPO, NOMBRE Y APELLIDOS DEL JUGADOR), HECHOS TAL Y COMO SUCEDIERON a el jugador nº \_\_\_/entrenador/ayudante del equipo "\_\_\_" (NOMBRE DEL EQUIPO). A continuación, dicho jugador/el jugador nº \_\_\_/entrenador/ayudante el equipo "\_\_\_" (NOMBRE DEL EQUIPO), NOMBRE Y APELLIDOS DEL JUGADOR, HECHOS TAL Y COMO SUCEDIERON. Todas las personas mencionadas anteriormente fueron descalificadas. Se adjuntan licencias federativas.

**9. Público (situaciones más habituales):**

- Lanzamiento de objetos al terreno de juego (si hay personas heridas, comunicarlo).
- Agresión a un miembro del partido.
- Invasión de la pista.
- Bandas de música/bombos/megafonía/bocinas de gas/silbatos... mal situados o indebidamente utilizados.

SI SE IDENTIFICA CON NOMBRE Y APELLIDOS Y ESTÁ VINCULADO A UN CLUB HAY QUE REFLEJARLO.

**10. Equipo con 1 jugador:**

MOMENTO, el jugador nº \_\_\_, del equipo "\_\_\_", NOMBRE DEL EQUIPO, (NOMBRE Y APELLIDOS DEL JUGADOR), comete su quinta falta/es descalificado con la 2ª falta antideportiva/es descalificado por el art. 39(hay que relatar la agresión)/se lesiona (hay que relatar la lesión), quedando su equipo con un solo jugador facultado para jugar, por lo cual el partido quedó suspendido por inferioridad.

**11. Protesta del capitán:**

El capitán del equipo "\_\_\_" (NOMBRE DEL EQUIPO) firma el acta bajo protesta.

**12. Error en el acta:**

- ¿Cuándo? Siempre que hallemos errores en el acta y/o tachones.
- ¿Qué errores? Anotación de un punto, de una falta, de un tiempo muerto.
- Si el error se descubre en el tanteo, hay que especificar si afecta o si no afecta al resultado final.

En la revisión del acta se ha detectado un error en la anotación de un punto /un tiempo muerto/una falta en el \_\_\_ periodo del equipo "\_\_\_" / del jugador nº \_\_\_ del equipo "\_\_\_". El punto nº \_\_\_ / la \_\_\_ falta del jugador/equipo / el tiempo muerto no es válido. El punto anotado erróneamente si/no afecta en el tanteo arrastrado, con lo cual el resultado final se mantiene / es \_\_\_-\_\_\_.

**13. Irregularidades o falta de equipamiento:**

- Equipaciones de los jugadores.
- Banquillos.
- Dimensiones, líneas y colores de la pista.
- Canastas y otros elementos.
- Vestuarios.
- Delegado de campo, médico.

